

CHARACTER

Name

Command Package

Background Package

Sophont Type

COMPANY

Name

AI Rating Resources

Supplies Reputation



Health

Reduction Defense Dodge

Skill Penalties

RiPP



SKILLS

Combat Skills

Rank Specialties

- Carbines
- Dodge
- Explosives
- Heavy Weapons
- Long Guns
- Melee
- Pistols
- Scatterguns
- Stationed Weapons
- Thrown Weapons

Physical Skills

Rank Specialties

- Air Vehicles
- Athletics
- Endurance
- Ground Vehicles
- Larceny
- Perception
- Space Vehicles
- Stealth
- Water Vehicles

Mental Skills

Rank Specialties

- Chemistry
- Computers
- Economics
- Engineering
- Experim. Sciences
- History
- Insight
- Mechanic
- Medicine
- Research
- Xenobiology

Social Skills

Rank Specialties

- Contracts
- Deceive
- Empathy
- Inspire
- Intimidate
- Negotiate
- Perform
- Willpower

WEAPONS

Name	Damage	Ammo Type	Reload	Rules & Qualities
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMORS

Name	Defense	DR	Hull	Rules & Qualities
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FIRETEAM

	1	2	3	Team Totals
Name	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Physical	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mental	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Social	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Combat	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Team Qualities	<input type="text"/>			

SPECIALIZED AMMO & EXPLOSIVES

Name	Use Mechanism	Uses	Effects
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MORE WEAPONS

Name	Damage	Ammo Type	Reload	Rules & Qualities
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OTHER GEAR

Name	Ship's Locker	Rules/Effects
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SHIP

Name <input type="text"/>	Model <input type="text"/>	Company AI Rating <input type="text"/>	Hull Points <input type="text"/>
Def. vs Beam <input type="text"/>	Def. vs Missile <input type="text"/>	Def. vs Gravy <input type="text"/>	DR <input type="text"/>
Ship Weapons	Damage	Other Ship Systems	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>